

Sehr geehrte Damen und Herren,

in diesem Jahr findet bereits die dritte Ausgabe des **IRONMAN 70.3 Duisburg** statt. Das bedeutet, dass sich am Sonntag, den 06. August 2023 mehr als 2000 Athleten und Athletinnen aus über 40 Nationen auf der 1,9 km langen Schwimmstrecke, der 90 km langen Radstrecke und bei einem anschließenden Halbmarathon messen werden, um einen der begehrten Startplätze für die **Vinfast IRONMAN 70.3 Weltmeisterschaft 2024 in Taupō, Neuseeland** zu ergattern.

Natürlich versuchen wir als Veranstalter, die Einschränkung für die Anwohner auf ein Minimum zu reduzieren. Allerdings lassen sich gerade auf der Radstrecke Straßensperrungen am Renntag leider nicht vermeiden. Daher würden wir Sie mit dieser Mail gerne frühzeitig über die geplanten Straßensperrungen informieren.

Die 2x45 km lange Radstrecke führt zunächst vom Sportpark Duisburg durch Teile der Stadt Duisburg über die historische Brücke der Solidarität. Anschließend geht es am Rhein in Richtung Moers. Nach einem U-Turn kurz vor Moers führt es die Athleten zurück in die Stahlstadt Duisburg. In diesem Bereich wird es am Renntag zwischen 06:30 Uhr und 15:00 Uhr zu diversen Einschränkungen kommen. Die genaue Streckenführung sowie Sperrzeiten können sie unserer **interaktiven Streckenkarte** [[IM70.3Dui Interaktive Sperrzeitenkarte 2023](#)], sowie der angehängten **Streckenkarte** und **Durchgangszeitentabelle** entnehmen.

Weitere Informationen stellen wir Ihnen etwa einen Monat vor dem Event auf unserer Homepage [Course - IRONMAN 70.3 Duisburg](#) >“[Verkehrsinformation](#)“ zur Verfügung. Bei Fragen in der Eventwoche können Sie sich außerdem an unser Infotelefon wenden: +49 175 8714468 - Mittwoch (02.08.23) bis Samstag (05.08.23), 10:00 - 19:00 Uhr & Sonntag (06.08.23), 06:00 – 16:00 Uhr
Bei allen Fragen zum ÖPNV wenden Sie sich bitte an die DVG-Telefonhotline: 0203 - 60 44 555

Wir bitten um Ihr Verständnis und möchten uns für die Unannehmlichkeiten entschuldigen.

Mit freundlichen Grüßen,

das Organisationsteam des IRONMAN 70.3 Duisburg